Tutorijal za pisanje programskog jezika “Absolute Cinema” za predmet “Programski prevodioci” 2025/2026.

Generalna sintaksa:

Promenljive se deklarišu sa ključnom reči var, tipovi se navode nakom imena promenljive (var num: int = 5;).

Obseg koda - {}.

Svaka linija se završava sa tačka zarez.

Tipovi podataka:

int – 32-bitni označen ceo broj.

double – 64-bitni označen decimalan broj.

char – karakter ili prazan karakter označen sa ‘’.

string – nula ili više karaktera označen sa “”.

[] - niz.

Setup – klasa.

Operatori:

Dodela:

=

Aritmetički:

+, -, \*, /, %, +=, -=, \*=, /=, %=, ++, --.

Relacioni:

==, !=, <=, >=, <, >.

Logički:

&&, ||, !, ().

Ostali specijalni simboli:

@ - “this” ključna reč.

“” - string literal.

‘’ - char literal.

[] - deklaracija niza/indeksiranje u niz.

Scene(Funckcije):

scene – ključna reč za definiciju funkcije.

cut – return direktiva.

scrap – void.

Main funkcija:

scene entrance(): scrap{

}

Primer definicije:

scene count(var amount: int): int{

cut counter + amount;

}

Primer korišćenja:

var counter: int = count(5);

Setup-i(Klase):

action – new ključna reč.

@ - this ključna reč.

. - pristup polju objekta.

Definicija:

setup Shirt{

var color: string;

var size: int;

Shirt(color: string, size: int){

@color = color;

@size = size;

}

scene getColor(): string{

cut @color;

}

}

Kreiranje objekta:

var shirt: Shirt = action Shirt(“blue”, 5);

Nizovi:

Primeri:

var arr1: double[] = action double[2];

arr1[0] = 1.0f;

arr1[1] = 2.0f;

var double2: double[] = action double[2] {1.0f, 2.0f};

Kondicionali:

Ključne reči - if, else, else if.

Primer:

if(1 > 5 && 7 <= 6){

num = 5;

}

else if((7 < 7 || 5 == 1) && 1 == 1){

num = 2;

}

else{

num = 0;

}

Petlje:

Ključne reci:

keepRollingDuring – for.

keepRollingIf – while.

//skip – continue;

//exit – break;

Primeri:

keepRollingDuring(var i: int = 0; i < 10; i++){

val /= 2;

}

keepRollingIf(num1 <= num2){

val /= 2;

num++;

}

I/O:

capture(); - read line;

project(“text”); - print line;